

Министерство образования и науки Республики Бурятия
Республиканская общественная организация
«Совет директоров профессиональных образовательных организаций»
Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение
«Бурятский республиканский педагогический колледж»

Согласовано
Председатель
РОО «Совет директоров ПОО РБ»

 О.В. Якимов

«18» января 2023 г.



Утверждаю
Директор ГБПОУ БРПК

 С.И. Нимбуева

«18» января 2023 г.



ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении I республиканской интеллектуальной игры
среди команд студенческих самоуправлений
профессиональных образовательных организаций,
посвященной 100-летию Республики Бурятия
«Манай Тоонто»

Улан-Удэ, 2023

I. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет порядок проведения, цели и задачи организации интеллектуальной игры к 100-летию Республики Бурятия среди команд студенческих самоуправлений профессиональных образовательных организаций Республики Бурятия (далее – ССУ ПОО РБ) «Манай Тоонто» (далее – Игра) и условия участия команд ССУ ПОО РБ.

1.2. Организаторы Игры (далее – Оргкомитет/Организаторы):

- Республиканская общественная организация «Совет директоров профессиональных образовательных организаций Республики Бурятия»;
- Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение «Бурятский республиканский педагогический колледж».

II. Цель и задачи Игры

2.1. Игра проводится с целью развития познавательного интереса к истории, культуре, традициях народов, проживающих на территории Республики Бурятия, повышению интеллектуального уровня участников Игры.

2.2. Задачи Игры:

- поддержка талантливой молодежи, выявления сильнейших команд, популяризации и дальнейшего развития движения интеллектуальных игр;
- расширение и укрепление дружественных связей и взаимодействия членов ССУ ПОО РБ;
- воспитание чувства патриотизма, гордости за свою Родину, повышения интереса к историко-культурному наследию родного края.

III. Участники Игры

3.1. Участники Игры - команды, состоящие из членов ССУ ПОО.

3.2. От ПОО РБ выдвигается одна команда в количестве 5 человек (организатор имеет право участвовать в основной игре в качестве команды-игрока).

3.3. Участникам необходимо выбрать капитана, название, девиз, эмблему команды-игрока (допускается эмблема ПОО).

3.5. Местом проведения Игры является ГБПОУ «Бурятский республиканский педагогический колледж».

3.6. Заявки на участие принимаются до 27 января 2023 г. включительно на электронную почту Игры igra3101@gmail.com с указанием краткого наименования образовательной организации.

3.7. Игра состоится **31 января 2023 года, начало в 14.00**

IV. Права и обязанности организаторов и участников Игры

4.1. Организаторы имеют право:

- организовать сбор, обработку заявок участников Игры;
- осуществлять непосредственную организацию и проведение Игры в соответствии с настоящим Положением;

– привлекать информационные и организационные ресурсы для проведения Игры.

4.2. Организаторы обязаны:

- обеспечить контроль соблюдения порядка и сроков проведения Игры;
- обеспечить информационное сопровождение проведения Игры;
- сформировать независимое жюри из числа специалистов, имеющих непосредственное отношение к сфере образования, культуры, спорта, творчества, средств массовой информации.

4.3. Участники имеют право:

- принимать участие в проводимой оргкомитетом Игре согласно поданным заявкам;
- отказаться от участия в Игре, предупредив об этом оргкомитет за 5 дней до её начала;
- подать апелляцию в оргкомитет по вопросам организации и проведения игры в случае нарушения правил игры и по другим непредвиденным ситуациям, возникающим в ходе игрового процесса, в течение одного дня после проведения Игры (апелляция направляется в оргкомитет по электронной почте).

4.4. Участники обязаны:

- иметь с собой удостоверение личности и студенческий билет (зачетную книжку), для идентификации участника;
- иметь название, девиз, эмблему команды;
- не менять название, девиз, эмблему команды в ходе игрового процесса;
- подать заявку в оргкомитет на участие в Игре не позднее, чем за 4 дня до её начала;
- самостоятельно решать все вопросы организации приезда команды на Игру;
- не покидать Игру до оглашения результатов.
- обеспечить явку всех игроков команды за **30 минут** до начала Игры.

V. Содержание мероприятия

5.1 Игра состоит из трех этапов:

Первый этап проводится по принципу телевизионной передачи «Своя игра». Командам предлагаются категории с различными вопросами из истории Республики Бурятия, на знание выдающихся личностей, культуры и традиций народов, проживающих на территории республики.

Второй этап: Защита домашнего задания, которое заключается в создании лучших экскурсионных маршрутов по культурно-историческим, туристическим местам. Конкурсные работы должны содержать информационную карту о культурно-историческом маршруте по городу г.Улан-Удэ или районам родного края, включающие:

- полное название культурно-исторического маршрута (далее - маршрут);
- введение (цели и задачи маршрута);
- общая характеристика маршрута;
- краткое описание маршрута;
- выделение наиболее важных мест, связанных с историческими событиями в истории республики;

- дополнительная информация и примечания.

Третий этап – конкурс капитанов «На студенческой волне». Конкурсное задание включает в себя вопросы, связанные с празднованием Дня российского студенчества.

VI. Критерии оценивания

6.1. Победителем Игры становится команда, набравшая наибольшее количество баллов по итогам всех этапов.

6.2 Критерии оценивания этапов:

- *первый этап*: баллы присуждаются за правильный ответ в зависимости от сложности вопроса;

- *второй этап*:

1) знание культурно-исторических мест районов республики и ее столицы;

2) авторский подход к разработке маршрута;

3) информативность презентации;

4) наличие логической последовательности маршрута;

5) наличие интерактива (демонстрация видео, мастер-классы, экскурсия с гидом, и т.д.);

6) защита маршрута, изложение материала (логическое, последовательное, грамотное и доступное).

- *третий этап*: за каждый правильный ответ присуждается 1 балл.

6.3. Команде-победителю вручается грамота и приз от партнёров, команде-участникам благодарственные письма и памятные призы.

VII. Жюри

7.1. Оргкомитетом утверждается жюри, его состав оглашается во время проведения Игры.

7.2. Жюри оставляет за собой право создавать дополнительные номинации, присуждать дипломы не во всех заявленных номинациях.

ФОРМА ЗАЯВКИ
на участие в интеллектуальные игры к 100-летию Республики Бурятия
среди студенческих самоуправлений профессиональных
образовательных организаций Республики Бурятия
«Манай Тоонто»

наименование образовательной организации

ФИО и номер телефона ответственного преподавателя

наименование команды

№ п/п	ФИО участников	Контактные данные капитана команды
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		